

Indywidualny identyfikator uczestnika konkursu

WOJEWÓDZKI KONKURS PRZEDMIOTOWY   
Z INFORMATYKI

organizowany przez Łódzkiego Kuratora Oświaty   
dla uczniów szkół podstawowych w roku szkolnym 2024/2025

TEST – ETAP REJONOWY

* Na wypełnienie testu masz **90 min**.
* Arkusz liczy **13 stron** i zawiera **25 zadań,** w tym brudnopis.
* Przed rozpoczęciem pracy sprawdź, czy Twój arkusz jest kompletny. Jeżeli zauważysz usterki, zgłoś je Komisji Konkursowej.
* Zadania czytaj uważnie i ze zrozumieniem.
* Odpowiedzi wpisuj długopisem bądź piórem, kolorem czarnym lub niebieskim.
* Dbaj o czytelność pisma i precyzję odpowiedzi.
* W zadaniach zamkniętych zaznacz prawidłową odpowiedź, zaznaczając ją w kółko
* Jeżeli się pomylisz, błędne zaznaczenie przekreśl X i zaznacz w kółko inną odpowiedź.
* Do każdego numeru zadania podana jest maksymalna liczba punktów możliwa do uzyskania za prawidłową odpowiedź.
* Pracuj samodzielnie. Postaraj się udzielić odpowiedzi na wszystkie pytania.
* Nie używaj korektora. Jeśli pomylisz się w zadaniach otwartych, przekreśl błędną odpowiedź   
  i wpisz poprawną.
* Korzystaj tylko z przyborów i materiałów określonych w regulaminie konkursu.

***Powodzenia***

Maksymalna liczba punktów - 80

Liczba uzyskanych punktów - …..

Imię i nazwisko ucznia: …………………………………………..……………

wypełnia Komisja Konkursowa po zakończeniu sprawdzenia prac

Podpisy członków komisji sprawdzających prace:

1. ………………………………………………….. ……………….……………

(imię i nazwisko) (podpis)

1. ………………………………………………….. ……………….……………

(imię i nazwisko) (podpis)

# Zadanie nr 1 (0-5 pkt.)

Za pomocą schematu blokowego przedstaw algorytm obliczający pierwiastek kwadratowy z podanej przez użytkownika liczby.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Odpowiedź: ……………………..

**……………….../ 5 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów)

# Zadanie nr 2 (0-2 pkt.)

Aby wyrównać tekst do prawej na stronie www należy użyć atrybutu HTML**:**

1. font=”right”;
2. style=”right”;
3. align=”right”;
4. href=”right”;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 3 (0- 2 pkt.)

Wskaż poprawną odpowiedź: GIMP pozwala tworzyć......…. Taki obraz powstaje   
za pomocą pikseli, z których każdy określony jest przez kolor i położenie na prostokątnej dwuwymiarowej siatce.

1. grafikę wektorową;
2. grafikę rastrową;
3. grafikę trójkolorową;
4. grafikę monochromatyczną;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 4 (0- 3 pkt.)

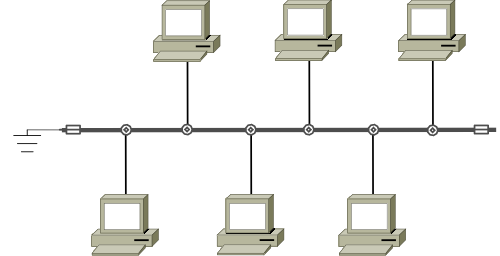
Wskaż **nieprawdziwą** odpowiedź: Czytnik immersyjny umożliwia ……...

1. odsłuchiwanie tekstu czytanego na głos;
2. zamianę tekstu mówionego na tekst pisany;
3. kolorowanie różnych części mowy;
4. dzielenie tekstu na sylaby;

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 5 (0- 2 pkt.)

Poniższy obraz przedstawia:

1. Topologię gwiazdy;
2. Topologię siatki;
3. Topologię liniową;
4. Topologię magistrali;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 6 (0- 8 pkt.)

Wyjaśnij do czego służą oznaczone 🡨 linijki kodu w języku Python:

print (‘Wprowadź dane: ’) 🡨 **1**

imie = input (‘Podaj imie: ’)

nazwisko = input (‘Podaj nazwisko: ‘) 🡨 **2**

telefon = input (‘Podaj telefon: ‘)

email = input (‘Podaj email: ‘)

lista = [imie, nazwisko, telefon, email] 🡨 **3**

print (‘Wprowadz dane: ‘, lista) 🡨 **4**

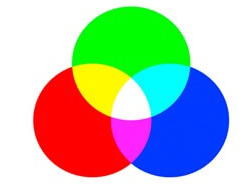
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 🡨 | **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 🡨 | **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 🡨 | **3** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 🡨 | **4** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**……………….../ 8 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 7 (0- 2 pkt.)

Poniższy obraz przedstawia:



1. Model przestrzeni barw CMYK;
2. Model przestrzeni barw HSL;
3. Model przestrzeni barw RGBA;
4. Model przestrzeni barw RGB;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 8 (0- 4 pkt.)

Napisz program wyświetlający 10 liczb począwszy od 0 przy użyciu pętli for w języku Python:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**……………….../ 4 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 9 (0- 2 pkt.)

Wskaż zdanie **nieprawdziwe** dotyczące fraktali:

1. Fraktal można zaprogramować w oparciu tylko o rekurencję;
2. Fraktal to figura samopodobna;
3. Fraktal to figura geometryczna o dość skomplikowanej budowie;
4. Fraktale występują m.in. w matematyce, informatyce, przyrodzie;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 10 (0- 4 pkt.)

Oblicz, ile w systemie binarnym będzie wynosiła liczba heksadecymalna **58AD**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Odpowiedź: ……………………………………………..………..

**……………….../ 4 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 11 (0- 2 pkt.)

Która z poniższych definicji dotycząca skrótów klawiaturowych w edytorze WORD   
***nie jest*** prawdziwa:

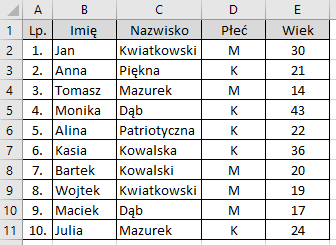
1. Ctrl + S – zapisz dokument;
2. Ctrl + C – kopiowanie zaznaczonej zawartości do schowka;
3. Ctrl + W – zamknij dokument;
4. Ctrl + B – zastosuj kursywę do tekstu;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 12 (0- 3 pkt.)

Zapisz funkcję pozwalającą policzyć, ile osób w tabeli ma mniej niż 23 lata. Użyj do tego zadania funkcji LICZ.JEŻELI



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Odpowiedź: ……………………………………………..………..

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 13 (0- 3 pkt.)

Co opisuje poniższa definicja: „ …… to zorganizowany zbiór usystematyzowanych informacji”

1. Bazę danych;
2. System komputerowy;
3. Wyszukiwarkę internetową;
4. Sieć komputerową;

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 14 (0- 6 pkt.)

Wykorzystując szyfr Cezara, zaszyfruj następujący tekst: „olimpiada informatyczna”

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Odpowiedź: ……………………..

**……………….../ 6 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 15 (0- 2 pkt.)

Dbając o swój wizerunek w sieci, należy dbać o język, za pomocą którego się komunikujemy, zbiór takich zasad dotyczących dobrego zachowania w Internecie, nazywa się:

1. Etykietą;
2. Netykietą;
3. Zasadami pisowni w sieci;
4. Woltykietą;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 16 (0- 3 pkt.)

Wskaż zdanie **nieprawdziwe** dotyczące sieci Peer to Peer (P2P):

1. Istnieją dwa rodzaje sieci P2P: z centralnym serwerem i bez centralnego serwera;
2. Pobieranie plików od wybranego hosta wymaga, aby był on aktywny;
3. Wszystkie komputery w sieci działają na równorzędnych prawach;
4. Sieć P2P jest trudna w uruchomieniu i wymaga skomplikowanej architektury IT;

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 17 (0- 4 pkt.)

Algorytm porównywania tekstów polega na… - wskaż **prawidłową** odpowiedź:

1. Porównywaniu całych słów, zaczynając od pierwszego;
2. Porównywaniu kolejnych znaków, zaczynając od ostatniego;
3. Porównywaniu całych słów, zaczynając od ostatniego;
4. Porównywaniu kolejnych znaków, zaczynając od pierwszego;

**……………….../ 4 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 18 (0- 3 pkt.)

Co oznacza fragment kodu w języku C++: Z=a%b:

1. Resztę z dzielenia a przez b;
2. Resztę z mnożenia a przez b;
3. Część całkowitą z dzielenia a przez b;
4. Resztę z dzielenia b przez a;

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 19 (0- 5 pkt.)

Wpisz w odpowiednie bloki kolejne etapy rozwiązywania problemów:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **Nazwanie problemu  (określenie celu działania)** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **Sprawdzenie czy cel został osiągnięty** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | **NIE** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **TAK** |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**……………….../ 5 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 20 (0- 3pkt.)

Instrukcja **len()** w języku Python sprawdza:

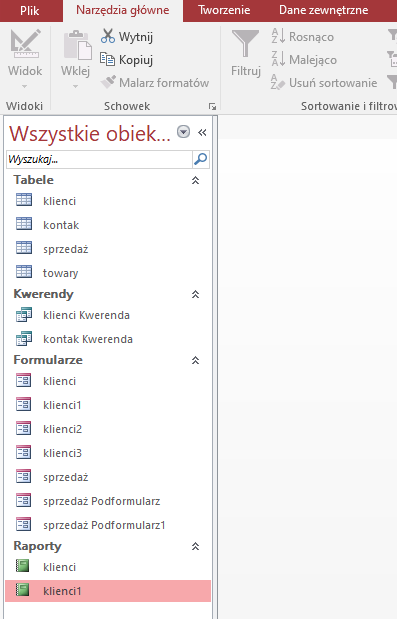
1. Ile znaków zawiera napis bez uwzględnienia spacji;
2. Ile spacji zawiera napis;
3. Ile znaków zawiera napis uwzględniając spacje i znaki przestankowe;
4. Ile znaków przestankowych zawiera napis;

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 21 (0- 2 pkt.)

Fragment okna jakiego programu przedstawia poniższy zrzut ekranu:



1. Microsoft Word;
2. Microsoft Excel;
3. Microsoft Publisher;
4. Microsoft Access;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 22 (0- 3 pkt.)

Jakiej wielkości czcionką będzie na stronie www widniał napis „olimpiada” wyświetlony za pomocą następującego polecenia:

<span style="font-size: *medium*"> *olimpiada* </span>

1. Czcionką dużą;
2. Czcionką małą;
3. Czcionką średnią;
4. Czcionką bardzo dużą;

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 23 (0- 3 pkt.)

Dopisz trzy ogólne zasady rzetelności informacji pochodzących z Internetu:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | 1. **Informacja jest rzeczowa z zachowaniem poprawności językowej.** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**……………….../ 3 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 24 (0- 2 pkt.)

Który z formatów wydruku jest większy od A2 – wskaż odpowiedź **prawidłową**:

1. A1;
2. A3;
3. A4;
4. A5;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

# Zadanie nr 25 (0- 2 pkt.)

Jaką nazwę nosi portal poświęcony tylko jednej tematyce np.: książkom:

1. Serwis internetowy;
2. Wortal;
3. Serwis społecznościowy;
4. Portal horyzontalny;

**……………….../ 2 pkt.**

(liczba uzyskanych punktów / maksymalna liczba punktów

BRUDNOPIS