**Internet of Things**

**Konkurs dla uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych organizowany przez Akademię Kodowania Intela**

Umiejętność programowania jest jedną z kluczowych kompetencji cyfrowych poszukiwanych aktualnie na rynku pracy. Dlatego tak ważne jest kształcenie i pobudzanie wyobraźni młodych ludzi w tym kierunku już od samego początku ich szkolnej drogi. Właśnie z tego powodu firma Intel zorganizowała konkurs Akademia Kodowania skierowany do uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych, który nie tylko angażuję sferę abstrakcyjnego myślenia, ale przede wszystkim inspiruje uczniów do odkrywania świata nowych technologii. Konkurs przygotowany został dla uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.

**Jak wziąć udział?**

W konkursie może wziąć udział drużyna składająca się z minimalnie 4, a maksymalnie 7 uczniów. Każda z nich musi mieć opiekuna w postaci nauczyciela, który będzie w projekcie pełnił funkcję mentora. Szkołę i drużynę trzeba zgłosić na stronie: [www.akademiakodowania.com](http://www.akademiakodowania.com) do 30 stycznia 2017 roku.

**Co trzeba zrobić?**

Akademia Kodowania składa się z dwóch etapów. Pierwszy z nich polega na wymyśleniu i opisaniu scenariusza zakładającego kreatywne wykorzystanie płytek deweloperskich - Intel Genuino 101 w szkołach gimnazjalnych, Intel Edison w ponadgimnazjalnych. Uczestnicy mają za zadanie zaprojektować inteligentny system lub urządzenie, które uatrakcyjni edukację w szkole lub przyczyni się do unowocześnienia stylu życia. Innymi słowy, trzeba wymyślić coś, co przyda się podczas szkolnych lekcji, uatrakcyjni przerwy lub sprawi, że zajęcia gimnastyki staną się jeszcze ciekawsze.
Jakie kryteria będą brane pod uwagę przy ocenie projektu? Przede wszystkim innowacyjność, możliwość jego realizacji, wsparcie nauczyciela (mentora) oraz bardzo ważne – stopień wykorzystania dostępnych narzędzi Intela.

Organizatorzy konkursu ocenią nadesłane projekty za pomocą specjalnego systemu punktacji. Do drugiego etapu zakwalifikują się autorzy najciekawszych pomysłów. Zostaną oni nagrodzeni profesjonalnymi zestawami narzędzi i sprzętem, który umożliwi zbudowanie prototypu wcześniej wymyślonego urządzenia. Najlepsze z nich, na podstawie przesłanej prezentacji wybierze jury. Na zwycięską drużynę czekają nie tylko atrakcyjne nagrody rzeczowe, ale też pieniężna w wysokości 2000zł do wykorzystania na szkolną wycieczkę lub inny, wspólny cel.

Termin nadsyłania zgłoszeń upływa 30 stycznia. Wszystkie szczegóły wraz z formularzem zgłoszeniowym oraz regulaminem konkursu dostępne są na stronie [www.akademiakodowania.com](http://www.akademiakodowania.com). Za pomysłem i realizacją konkursu stoi firma Intel Technology Poland.